

			P1	P2	P3
2° SEM JOGOS (matutino)	Programação II	Rogério Pinto Alexandre	24/set	26/nov	10/dez
	Português II	Dílson César Devides	25/set	27/nov	11/dez
	Inglês II	Luciane Noronha do Amaral	26/set	28/nov	12/dez
	Sistemas Operacionais	Alexandre Ponce de Oliveira	27/set	29/nov	13/dez
	Tecnologias de Redes de Computadores	Marcel Santos Silva	28/set	30/nov	14/dez
	Diagnóstico e Solução de Problemas de Tec. da Inf.	Rogério Pinto Alexandre	01/out	03/dez	10/dez
	Cálculo Dif. e Int. Aplicado à Tecnologia da Inform.	Adriana de Bortoli	02/out	04/dez	11/dez
			P1	P2	P3
4° SEM JOGOS (matutino)	Programação Avançada	Alexandre Ponce de Oliveira	24/set	26/nov	10/dez
	Física Aplicada aos Jogos Digitais	Julio Fernando Lieira	25/set	27/nov	11/dez
	Laboratório de Programação	Felipe Maciel Rodrigues	26/set	28/nov	12/dez
	Roteirização para Jogos Digitais	Dílson César Devides	27/set	29/nov	13/dez
	Engenharia de Software em Jogos Digitais II	João Luis Cardoso de Moraes	28/set	30/nov	14/dez
	Inglês IV	Luciane Noronha do Amaral	02/out	04/dez	11/dez
	Ferramentas de Desenvolvimento para Web	Felipe Maciel Rodrigues	05/out	07/dez	14/dez
			P1	P2	P3
6° SEM JOGOS (matutino)	Inglês VI	Luciane Noronha do Amaral	24/set	26/nov	10/dez
	Jogos Digitais para Consoles	Felipe Maciel Rodrigues	25/set	27/nov	11/dez
	Estudos Avançados em Jogos Digitais	Felipe Maciel Rodrigues	26/set	28/nov	12/dez
	Inteligência Artificial em Jogos Digitais	Rodrigo Ayres	27/set	29/nov	13/dez
	Direito e Ética Profissional na Sociedade da Informação	Carlos César de Souza	28/set	30/nov	14/dez
	Jogos Digitais para Dispositivos Móveis	Anderson Pazin	01/out	03/dez	10/dez
	Proj. Trab. Graduação II	Adriana de Bortoli	03/out	05/dez	12/dez
	Empreendedorismo	Fábio Lúcio Meira	05/out	07/dez	14/dez