

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES – JOGOS DIGITAIS PROJETO DE TRABALHO DE GRADUAÇÃO – 1º SEMESTRE/2019	
Até 28 de março	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Introdução (objetivo e justificativa do projeto).</b></li></ul>
Até 18 de abril	Entregar, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Documento de conceitos.</b></li></ul>
Até 16 de maio	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Proposta do Jogo.</b></li></ul>
Até 06 de junho	Entregar impresso, após correção e visto do orientador: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Roteiro do Jogo (quando aplicar).</b></li></ul>

**OBSERVAÇÕES:**

- a) **Data máxima para definição do orientador: 14/03/2019.**
- b) As datas são **improrrogáveis!** Caso alguma delas seja facultativa, sábado ou domingo, ficará automaticamente adiada para o próximo dia útil.